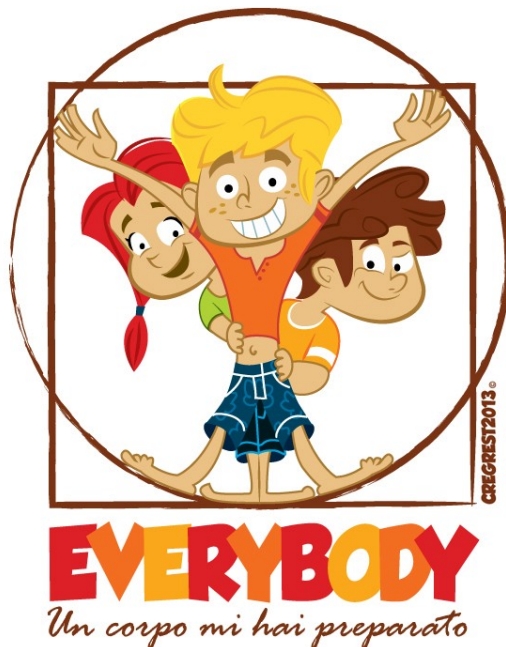

Everybody Magazine

Il giornalino del grest 2013! - Numero 1

21/06/2013



EDITORIALE

Stiamo vivendo un'avventura magnifica che, anno dopo anno, gustiamo sempre di più: il GrEst. Dopo gli impegni scolastici si forma qui tra noi, in Oratorio, una numerosissima e bellissima famiglia: adolescenti che si sono preparati e organizzati già da due mesi per essere i fratelli maggiori, adulti che cercano di offrire, come papà e mamme, tutto ciò che è necessario per vivere in serenità e sicurezza queste giornate e tanti ragazzi e bambini dalla prima elementare alla terza media coinvolti, nel gioco, nell'avventura, nel lavoro, nella preghiera in un clima di grande serenità e amicizia. Si ravvivano così i cardini su cui deve sempre poggiare una solida formazione umana e cristiana. L'augurio è di aiutare i genitori nel loro compito educativo, nella speranza che si realizzi poi una continuità con le responsabilità di ogni famiglia.

I nostri ragazzi si rivelano veramente meravigliosi se cerchiamo con pazienza e serenità, ma anche con chiarezza e fermezza, di far emergere in loro tutte quelle qualità stupende presenti in ciascuno.

Buona estate.

Sommario:

Presentazione del GrEst	2
La Gita	3
Sondaggi	4
Giochi	7
Avvisi	8

Presentazione del Grest 2013

Abbiamo preparato questo nuovo GrEst 2013 con entusiasmo, e dopo mesi di preparazione, finalmente è iniziato; gli animatori sono carichi e i bambini si stanno divertendo. Fa molto caldo, e mentre noi siamo qui a scrivere questo articolo, là fuori i bambini si stanno già preparando per la prima festa.

Il tema di quest'anno è Everybody, dall'inglese

“every” (tutti) e body (corpo). Il tema del GrEst di quest'anno è infatti incentrato sul corpo, i cui gesti possono cambiare la vita di ogni giorno.

Alle parole non posso non seguire i gesti.

EVERYBODY

CREGREST2013 ©



La gita

Mercoledì 19 giugno siamo andati a visitare la Madonna della Corona e a Ferrara di Monte Baldo.

Il viaggio in pullman è durato un'ora e mezza, ma alla fine siamo arrivati. Abbiamo iniziato una lunga camminata, ammirando le statue della via crucis, dopodiché siamo andati nella chiesa-santuario

Madonna della corona a Spiazzi Monte Baldo, in cui abbiamo visto, oltre alla bellezza delle diverse chiese, anche le salme di tre eremiti.

Dopo la foto di gruppo, ci siamo diretti con il pullman al parco Gresner a Ferrara di Monte Baldo, in cui abbiamo mangiato il nostro pranzo al sacco e ci siamo divertiti giocan-

do a palla prigioniera, bambini contro animatori.

Verso le 18 siamo ritornati felicemente a casa.



Sondaggi

Videogiochi

Ah! I videogiochi! Mondi fantastici, situazioni incredibili e storie mozzafiato, tutte queste cose, oggi, è possibile viverle in prima persona, grazie alle nuove tecnologie informatiche che negli ultimi 30 anni si sono sviluppate in modo a dir poco impressionante.

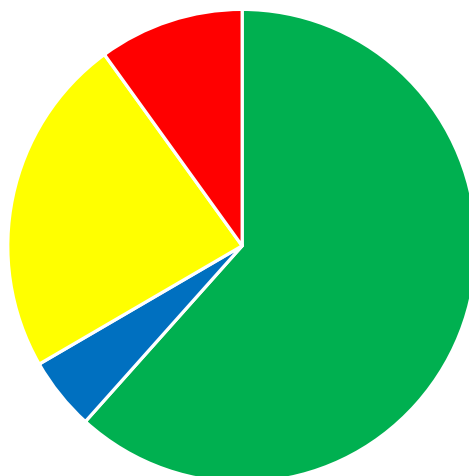
Ma come ha reagito la nostra generazione alle innovazioni videoludiche? Cosa ne pensano i nostri ragazzi dei videogiochi? Possono essere rischiosi?

Abbiamo intervistato i ragazzi e abbiamo posto loro alcune domande che



Stando ai dati che abbiamo raccolto, circa due terzi dei nostri ragazzi si diverte giocando abitualmente ad almeno un videogioco; a pochi piacciono, ma resistono alla tentazione; a molti non piacciono, ma probabilmente vengono convinti dal/la fratellino/sorellina (o dagli amici). Ad alcuni di essi, non piacciono proprio.

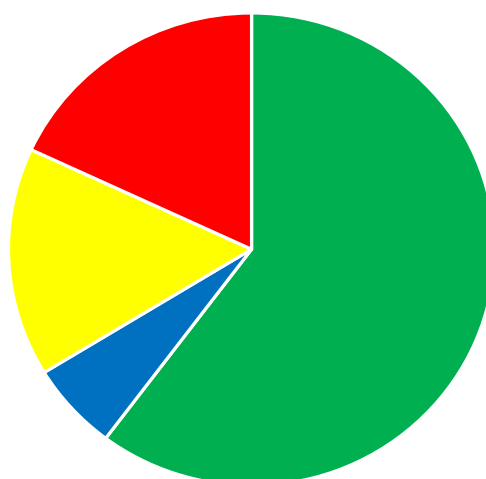
Preferisci i giochi elaborati o quelli semplici?



■ Preferisco i giochi elaborati ■ Gioco un po' tutto senza problemi
■ Preferisco i giochi semplici ■ Non gioco / non lo so

A quanto pare, alla nuova generazione piacciono i giochi realistici, quel tipo di giochi complessi, che imitano talmente tanto al mondo reale da confondersi e mischiarsi con esso. Non mancano tuttavia giocatori affezionati ai classici che preferiscono giochi semplici ma comunque divertenti.

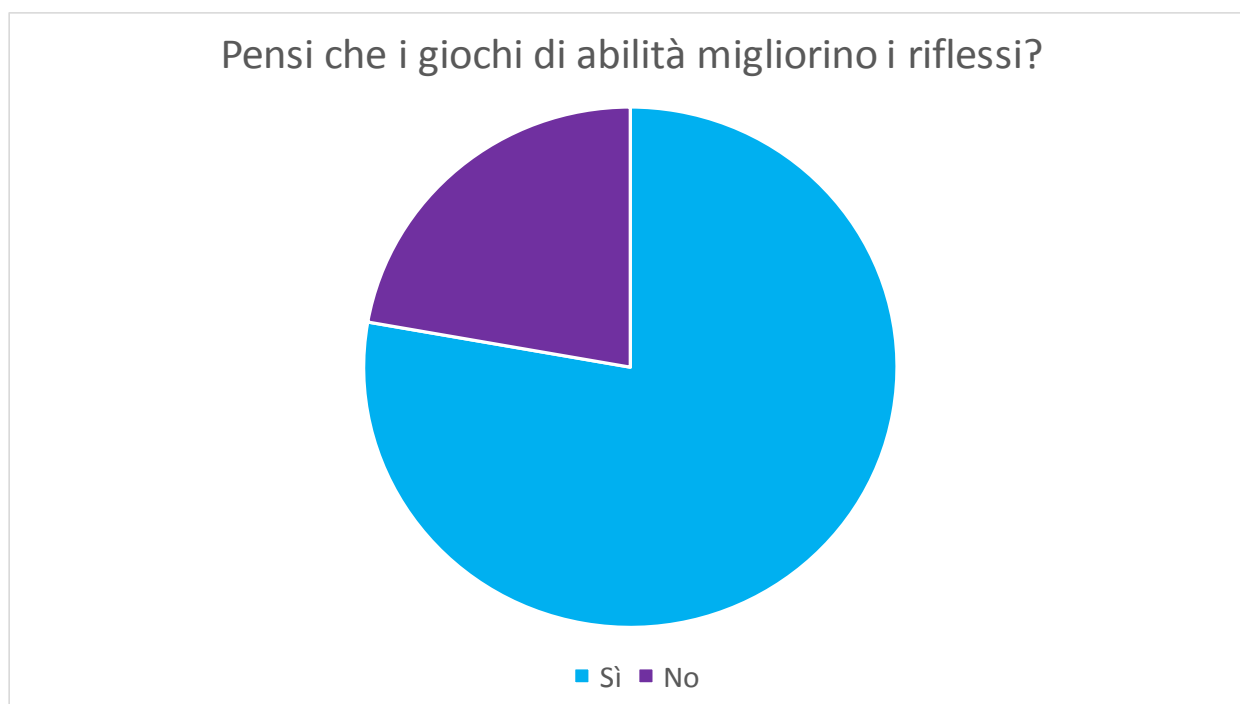
Pensi che i videogiochi violenti possano turbare la sensibilità dei ragazzi?



■ Sì ■ Credo di si ■ Penso di no ■ No

I videogiochi, certe volte, possono contenere scene non proprio adatte a tutti, soprattutto nei generi FPS e picchiaduro. In questo viene in aiuto il bollino PEGI, presente su ogni gioco, che indica l'età minima consigliata

per apprezzare il gioco, oltre che eventuali bollini che segnalano la presenza di contenuti forti. Sono tuttavia molto rari i casi in cui un videogioco influenza il comportamento di una persona. Molto spesso questo genere di giochi sono utilizzati per sfogarsi, alleviando lo stress delle fatiche quotidiane.



Ci spiace deludere il quarto di torta che ha votato per il no, ma è un fatto risaputo che i videogiochi di abilità, soprattutto quelli frenetici in cui è necessario pensare in fretta e agire immediatamente migliorano notevolmente riflessi e concentrazione anche nella vita di tutti i giorni.

I giochi musicali migliorano il senso del ritmo, oltre alla capacità di osservazione e la comprensione della musica.

Giochi!

Sudoku

8	7							5
5								6
		9	3	5	6	8		1
	6	8	2		5	9		4
		2	6			7	5	3
	9			1	7			8
		4					6	
	1	3						
				4	9	1	3	2

COME GIOCARE:

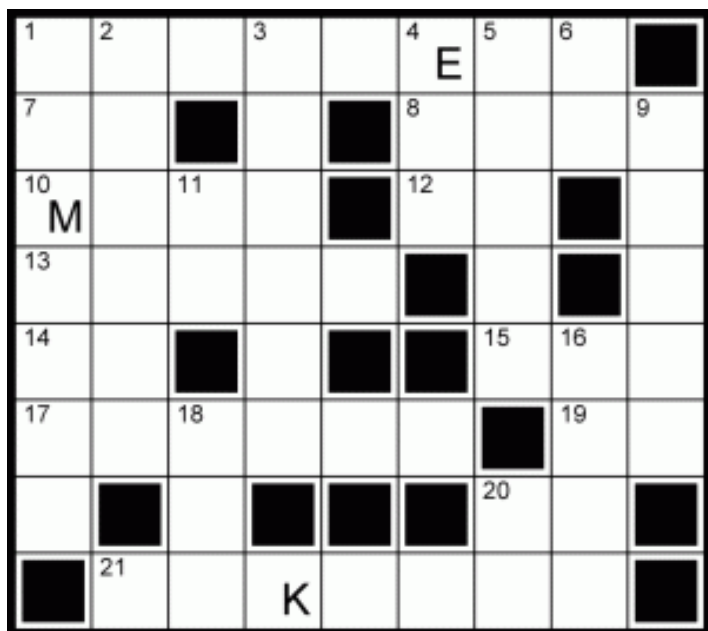
Riempi tutte le caselle con numeri da 1 a 9, in modo che non si ripetano sulla stessa colonna, riga o regione.

Le regioni sono sottogriglie 3x3 evidenziate da linee più spesse.

CONSIGLIO:

Se hai dubbi sul numero da inserire, prendi appunti con una matita in modo da poter cancellarlo e riscriverlo in penna quando avrai la certezza che il numero è corretto.

Cruciverba



ORIZZONTALI

1. Il simpatico gatto che adora le lasagne –
 7. Aguzzo al centro – 8. La squadra di calcio più famosa di Madrid – 10. Un attore che non usa la voce – 12. L'articolo di Squitto, scoiattolo – 13. Trasmette appunto solo cartoni animati e serie TV per ragazzi – 14. La fine di Batman – 15. Se guardi bene... le trovi nello zerbino! – 17. Stringere con una fune per fermare qualcosa – 19. Scene senza consonanti – 20. La gara all'inizio – 21. Ci sono in versione bianca e versione nera.

VERTICALI

1. Il gatto blu che vive nella città di Elmore – 2. La parola che contraddistingueva la seconda serie di "A tutto reality" – 3. L'arma che Davide usò contro Golia – 4. Petroli senza i dispari – 5. E' il cane fifone – 6. Mezzo dado – 9. E' il cane fifone – 11. Sigla di Milano – 16. Il Mr dei cartoon che chiude la sua macchina col lucchetto – 18. Proprio in mezzo al soggiorno... – 20. Scan 2...

Lo staff dell'Everybody Magazine

Mikaru • Mey Rin • Pato

Avvisi

- ◆ Domenica 23 giugno: messa delle ore 10:00 animata dai ragazzi del GrEst.
- ◆ Mercoledì 26 giugno: gita in piscina a Montichiari, presso il parco acquatico Le Vele. Partenza alle ore 9:00.
- ◆ Venerdì 28 giugno: festa conclusiva del GrEst 2013 alle ore 21:00
- ◆ Domenica 30 giugno: ultima messa delle ore 10:00 animata dai ragazzi del GrEst.

Ci trovi anche online!

Fotografa questo codice QR con l'app Barcode Scanner (Android) oppure i-nigma (iPhone) per accedere-



<http://www.oratoriorivoltella.it>



Non buttarmi nel primo cestino che trovi.
Riciclam! =)